



# DESIGN PER NUOVI INCONTRI DI IDEE

DIGITAL  
HACKATHON

**Data di scadenza:**  
16 Novembre 2020

**Premio:** €10.000





## **TERMINI E CONDIZIONI PER LA CANDIDATURA E PER LA PARTECIPAZIONE ALL'HACKATHON**

L'Hackathon (di seguito anche la Competizione) è una maratona di formazione, ideazione e progettazione: non sono coinvolti corridori ma menti dinamiche e visionarie. L'Hackathon è un programma intensivo di formazione e innovazione per sviluppare progetti inediti attraverso un approccio design-driven.

L'Hackathon è un workshop-competizione della durata di 5 giorni che si svolgerà da Lunedì 30 Novembre a Venerdì 4 Dicembre, in cui 50 Partecipanti, suddivisi in gruppi multidisciplinari, svilupperanno progetti innovativi dalla fase di ideazione al pitch finale, grazie al supporto di una squadra di mentori, tutor ed esperti di tecnologia, design e innovazione.



**DESIGN PER NUOVI  
INCONTRI DI IDEE**



1

## Organizzazione

L' Hackathon è organizzato da ENEL S.p.A., definita d'ora in avanti Enel, in collaborazione con LAND Education in qualità di Partner.

2

## Perché questo Hackathon

Lo stato di emergenza dovuto alla pandemia da COVID19 ci ha spinti ad adottare soluzioni digitali per lavorare, studiare, incontrare familiari e amici. Con il lavoro in remoto o "smart working", in particolare, ci siamo abituati ad interagire con colleghi, collaboratori e stakeholders esterni quasi esclusivamente online. A fronte di vantaggi in termini di comodità, flessibilità ed efficienza, ci siamo anche accorti che questa modalità di lavoro presenta alcuni aspetti critici: si assottigliano i "legami deboli", le interazioni spontanee, le occasioni di incontro casuali: la pausa caffè con i colleghi, le chiacchiere in corridoio, l'aperitivo dopo il lavoro.

Tutte esperienze non strettamente funzionali ma che ci portano a incontri inattesi, fuori dal nostro network più stretto, che possono esporci a idee e prospettive inaspettate, che allargano i nostri orizzonti, stimolando la nostra creatività e creando momenti di serendipity e la generazione di idee imprevedibili. Quando si lavora solo da remoto, ci si concentra sulle relazioni e sulle reti di contatti già esistenti. Il rischio è quello di chiudersi in una bolla che polarizzi le proprie idee e non favorisca la contaminazione.

È possibile immaginare ambienti di lavoro accoglienti, sostenibili ed efficienti per tutti? È possibile inventare nuove dinamiche e nuovi strumenti per incontrarsi e confrontarsi in un modo più spontaneo?

3

## Obiettivi dell'Hackathon

L'obiettivo dell'Hackathon è quello di sviluppare idee e progetti audaci e concreti per ripensare le relazioni tra colleghi, ed esplorare scenari possibili e desiderabili per un futuro di relazioni sostenibili nell'epoca dello smart working.

Le idee proposte potranno riguardare dispositivi fisici e/o servizi digitali per generare interazioni sociali ricche, coinvolgenti e creative.

L'Hackathon si configura come un percorso intensivo di formazione e progettazione design-driven.

4

## Candidatura per la partecipazione all'Hackathon

Per candidarsi all'Hackathon è necessario registrarsi sulla piattaforma Open Innovability ed inviare la propria candidatura sulla piattaforma Open Innovability <https://openinnovability.enel.com> entro il **16 Novembre 2020** (ore 23.59 GMT+1). Non saranno accettate candidature all'Hackathon effettuate con modalità differenti o al di fuori dei tempi prestabiliti.

Per partecipare alla selezione è necessario che ciascun candidato accetti i presenti Termini e Condizioni per la candidatura e la Partecipazione ("il Regolamento") ed i Terms of Use della piattaforma Open Innovability. In caso di contrasto tra le previsioni del presente Regolamento ed i Terms of Use, prevarrà il Regolamento. Sono invitati a candidarsi all'Hackathon individui indipendenti e aperti al confronto,

desiderosi di apprendere un nuovo approccio alla creatività e all'innovazione e a generare un impatto positivo a lungo termine, in particolare studenti universitari iscritti ai corsi di laurea triennali o magistrali, master e dottorati di ricerca da qualsiasi disciplina, ma anche professionisti interessati a mettersi in gioco ed esplorare territori diversi.

La candidatura è riservata a persone fisiche residenti in Italia.

Per candidarsi sarà necessario inviare un documento (.pdf) che raccolga:

- A.** CV (Italiano o Inglese) del candidato in cui siano evidenziate 3-6 competenze chiave (Hard e/o Soft Skills)
- B.** Una lettera di presentazione (in italiano) che spieghi la propria motivazione a partecipare all'Hackathon (massimo 200 parole) e la descrizione sintetica di una possibile idea di progetto (massimo 200 parole, anche corredate da un'immagine, video, etc.).

5

## Valutazione delle candidature

Le candidature verranno selezionate ad insindacabile giudizio dei membri interni della Giuria (come di seguito definita) valutando i curricula e le lettere di presentazione inviate dai candidati, seguendo un criterio di equa distribuzione tra discipline di design, scientifico-tecniche e umanistiche-sociali per garantire la multidisciplinarietà dei team. I candidati riceveranno un riscontro via e-mail entro il **19 Novembre 2020 con cui verrà comunicato se siano stati selezionati o meno per la partecipazione all'Hackathon. La comunicazione verrà inoltrata anche in caso di esito negativo.**

I candidati selezionati per la partecipazione all' Hackathon (i Partecipanti) riceveranno tutte le ulteriori indicazioni relative all'accesso ed alle modalità di svolgimento dell'Hackathon, ivi compresa la composizione dei team e la documentazione da sottoscrivere prima dell'inizio dell'Hackathon. La Sottoscrizione dei documenti sopra menzionati è condizione necessaria per la partecipazione alla Competizione.

6

## Modalità di svolgimento dell'Hackathon

I Partecipanti verranno suddivisi sulla base delle competenze e dell'esperienza di ciascuno in team multidisciplinari.

Ogni gruppo sarà composto da 3 membri esterni e da 2 dipendenti di società del gruppo Enel Italiane, selezionati parallelamente secondo procedure interne. I team saranno chiamati a sviluppare uno scenario, a identificare bisogni e opportunità specifici ed a sviluppare un progetto originale e coerente con il supporto di mentori, tutor ed esperti che affiancheranno i team per tutta la durata dell'Hackathon ("il Progetto").

L'Hackathon sarà svolto in lingua italiana.

Al termine dell'Hackathon ciascun team consegnerà:

- 1.** Una presentazione per descrivere il Progetto
- 2.** Un prototipo (fisico e/o digitale, mock-up 2D e 3D, animazioni, video).
- 3.** Un video-pitch di 2 minuti che racconta il Progetto

**Tutto il materiale consegnato dovrà essere in lingua Italiana.**

7

## Calendario e durata

L'Hackathon si svolgerà dal **30 Novembre al 4 Dicembre 2020** in modalità on line attraverso una piattaforma dedicata.

I Partecipanti dovranno collegarsi dalle ore 9.00 del 30 Novembre per procedere con la registrazione e l'avvio delle attività in programma che si svolgeranno secondo un'agenda prestabilita fino alle ore 18.00 circa del 4 Dicembre 2020.

8

## Giuria

I lavori realizzati dai gruppi durante l'Hackathon saranno valutati da una giuria qualificata ("la Giuria") composta da figure autorevoli interne ed esterne ad Enel.

9

## Valutazione

La Giuria valuterà i progetti consegnati al termine dell'Hackathon, a suo esclusivo e insindacabile giudizio, sulla base dei seguenti criteri:

**Rilevanza della ricerca:** Esistenza e rilevanza dei problemi, bisogni e opportunità alla base del progetto. Attendibilità ed efficacia della validazione del prototipo;

**Fattore "wow":** Grado di originalità dell'idea, in termini di scenario, concept e design del prototipo;

**Qualità della proposta:** Qualità della descrizione del progetto e chiarezza della presentazione;

**Valore creato:** Capacità del progetto di produrre un impatto positivo.

**Fattibilità:** Fattibilità di sviluppo e implementazione del progetto.

La Giuria assegnerà per ciascun criterio un punteggio che concorrerà a determinare il posizionamento del team nella classifica e l'individuazione dei vincitori. La comunicazione dei team vincitori avverrà al termine dell'Hackathon e tutti i team riceveranno un riscontro del proprio progetto via mail.

10

## Premi

Al termine dell'Hackathon verranno decretati i team vincitori. I premi saranno poi suddivisi e corrisposti in maniera uguale ai singoli Partecipanti (esterni alle società del gruppo ENEL italiane).

- Il primo gruppo classificato riceverà un premio del valore di € 5.000
- Il secondo gruppo classificato riceverà un premio del valore di € 3.000
- Il terzo gruppo classificato riceverà un premio del valore di € 2.000

Enel si riserva il diritto di selezionare un numero inferiore di partecipanti e di ridistribuire l'importo da destinare al premio non assegnato tra i team selezionati proporzionalmente ai premi originariamente previsti. L'erogazione dei premi ai vincitori è subordinata alla sottoscrizione dei documenti predisposti da Enel e all'esperimento delle procedure interne in vigore presso Enel anche relative alla verifica della veridicità delle dichiarazioni e dei dati forniti dal Partecipante.

In caso di esclusione di uno dei Partecipanti il premio sarà ripartito pro quota tra i componenti del team rimasti.

# Regolamento



**11**

## Proprietà intellettuale

Tutti i dati (inclusi le fotografie e i testi) resi disponibili ai Partecipanti da parte di Enel prima e durante l'Hackathon rimangono nell'esclusiva proprietà di Enel. Ai Partecipanti è concesso il diritto di utilizzare tali dati forniti da Enel nei limiti della esecuzione delle attività previste dal presente Regolamento e limitatamente alla durata dell'Hackathon. Ciascun Partecipante si obbliga ad utilizzare tali dati in modo che essi rimangano distinti e divisibili dal Progetto. Qualsiasi utilizzo dei dati forniti da Enel ulteriore e diverso da quello espressamente indicato dal presente Regolamento e per finalità diverse da quelle oggetto dell'Hackathon è soggetto a preventivo e separato accordo, concluso tra Enel, il Partner e i Partecipanti.

Ciascun Partecipante di ogni team dichiara espressamente che il Progetto e tutti i materiali e i risultati elaborati nell'ambito dell'Hackathon ai sensi di quanto previsto alla precedente punto 6 (Modalità di svolgimento dell'Hackathon), quali a titolo esemplificativo e non esaustivo, il progetto e la rispettiva descrizione, il prototipo e il video pitch nonché ogni eventuale concept, design o prodotto presentato nell'ambito dell'Hackathon è nuovo e originale e non viola in alcun modo, in tutto o in parte, i diritti di proprietà intellettuale di terzi.

A tal fine ciascun Partecipante si impegna a manlevare sin d'ora ENEL da ogni e qualsivoglia responsabilità, passività, richiesta di risarcimento dei danni e/o indennizzo che dovesse essere avanzata da terze parti al riguardo.

Ciascun Partecipante di ogni gruppo dichiara e accetta espressamente di cedere a Enel tutti i diritti di proprietà intellettuale sul Progetto, inclusi tutti i singoli elementi, documenti, prodotti, design, video di cui questo è composto, elaborato nell'ambito dell'Hackathon, rinunciando pertanto a qualsivoglia diritto, interesse o pretesa sugli stessi, ad eccezione del diritto morale d'autore. A tale scopo, i Partecipanti si impegnano, ove richiesto da Enel, a prestare supporto ai fini della registrazione e/o del deposito e/o della tutela dei diritti di proprietà intellettuale ceduti a Enel.

**12**

## Informativa privacy

Enel S.p.A, in qualità di Titolare del trattamento, tratterà i dati personali in conformità a quanto stabilito dalla normativa in materia di protezione dei dati personali applicabile e dalla presente informativa.

Il Titolare ha nominato un RPD che può essere contatto al seguente indirizzo e-mail [dpoenel@enel.com](mailto:dpoenel@enel.com).

Il Titolare tratterà i Suoi dati personali, quali ad esempio nome, cognome, indirizzo e-mail, dati contenuti nel CV ed eventualmente nella lettera di presentazione, foto e video, "Dati Personali" da Lei comunicati o legittimamente reperiti dal Titolare secondo quanto di seguito descritto.

Per trattamento di Dati Personali ai fini della presente informativa è da intendersi qualsiasi operazione o insieme di operazioni, compiute con o senza l'ausilio di processi automatizzati e applicate ai Dati Personali, come la raccolta, la registrazione, l'organizzazione, la strutturazione, la conservazione, l'adattamento o la modifica, l'estrazione, la consultazione, l'uso, la comunicazione mediante

trasmissione, diffusione o qualsiasi altra forma di messa a disposizione, il raffronto o l'interconnessione, la limitazione, la cancellazione o la distruzione.

La informiamo che tali Dati Personali verranno trattati manualmente e/o con il supporto di mezzi informatici o telematici.

Enel tratterà i Suoi Dati Personali acquisiti al fine di consentire la partecipazione alla Competizione. La base giuridica del trattamento è costituita dal contratto. I Suoi Dati Personali potranno essere resi accessibili, per le finalità sopra menzionate:

- A.** ai dipendenti e ai collaboratori del Titolare o alle società del Gruppo Enel presenti nel territorio dell'Unione Europea;
- B.** alle società terze o altri soggetti ("Terze Parti") che svolgono attività in outsourcing per conto del Titolare, nella loro qualità di responsabili esterni del trattamento.

I Dati Personali saranno trattati all'interno dell'Unione Europea e conservati su server ubicati all'interno dell'Unione Europea. Gli stessi dati potranno essere trattati in Paesi al di fuori dell'Unione Europea, a condizione che sia garantito un livello di protezione adeguato, riconosciuto da apposita decisione di adeguatezza della Commissione Europea. Eventuali trasferimenti di Dati Personali verso Paesi non UE, in assenza di decisione di adeguatezza della Commissione europea, saranno possibili solo qualora siano fornite dai Titolari e Responsabili coinvolti garanzie adeguate di natura contrattuale o pattizia, fra cui norme vincolanti d'impresa ("Binding Corporate Rules") e clausole contrattuali tipo di protezione dei dati. Il trasferimento dei Dati Personali verso Paesi terzi al di fuori dell'Unione Europea, in mancanza di una decisione di adeguatezza o di altre misure adeguate come sopra descritte, saranno effettuati solo ove tu vi abbia esplicitamente acconsentito o nei casi previsti dal GDPR e saranno trattati nel tuo interesse. In questi casi, ti informiamo che, nonostante il Gruppo Enel adotti istruzioni operative comuni a tutti i Paesi in cui opera, il trasferimento dei Dati Personali potrebbe essere esposto a rischi connessi alle peculiarità delle legislazioni locali in materia di trattamento dei Dati Personali.

I Dati Personali oggetto di trattamento per le finalità di cui sopra saranno conservati nel rispetto dei principi di proporzionalità e necessità, e comunque fino a che non siano state perseguite le finalità del trattamento.

Ai sensi degli artt. 15 – 21 del GDPR, in relazione ai Dati personali comunicati, l'interessato ha il diritto di:

- A.** accedere e chiederne copia;
- B.** richiedere la rettifica;
- C.** richiedere la cancellazione;
- D.** ottenere la limitazione del trattamento;
- E.** opporsi al trattamento;
- F.** ricevere in un formato strutturato, di uso comune e leggibile da dispositivo automatico.

È possibile proporre un reclamo al Garante per la Protezione dei Dati Personali, Piazza Venezia 11, Roma.



13

## Norme di comportamento

I Partecipanti si impegnano a rispettare le seguenti norme di comportamento, pena l'esclusione dalla Competizione.

I Partecipanti si impegnano ad adottare comportamenti rispettosi verso gli altri Partecipanti, i tutor, i mentori e verso i dipendenti delle società del gruppo Enel, coinvolti a vario titolo nella Competizione, a comportarsi con integrità lealtà e correttezza, ad astenersi dall'utilizzare linguaggio ingiurioso e scurrile o da qualsiasi comportamento che offenda la dignità degli altri soggetti coinvolti nella Competizione.

I Partecipanti si impegnano a garantire la propria partecipazione a tempo pieno all'Hackathon e a segnalare per tempo ad Enel l'eventuale impossibilità a partecipare, dandone adeguata motivazione.

La Giuria sarà l'autorità finale in questioni disciplinari o di esclusione. I Partecipanti devono accettare l'eliminazione, in una qualunque delle fasi della Competizione, a seguito di violazione delle presenti norme di comportamento o in generale di qualsiasi previsione del presente Regolamento.

In caso di squalifica del singolo Partecipante, il team potrà continuare senza il Partecipante squalificato.

14

## Sospensione o cancellazione dell'Hackathon

Enel si riserva il diritto di cancellare, modificare o sospendere l'Hackathon in qualsiasi momento per cause non imputabili ad Enel, dandone adeguata comunicazione ai Partecipanti.